

ARQUITECTURA

PC CON CPU-Z

**MARIO JIMÉNEZ MARSET**

**ÍNDICE**

[1. PROCESADOR 3](#_Toc85362732)

[2. CACHÉS 4](#_Toc85362733)

[3. PLACA BASE 5](#_Toc85362734)

[4. MEMORIA 6](#_Toc85362735)

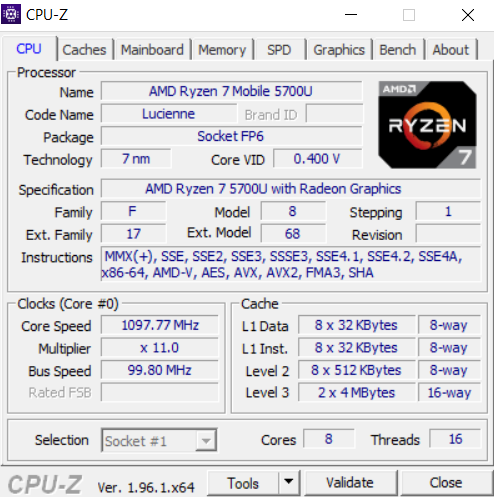
[5. GPU 7](#_Toc85362736)

[6. WEBGRAFÍA 7](#_Toc85362737)

# PROCESADOR

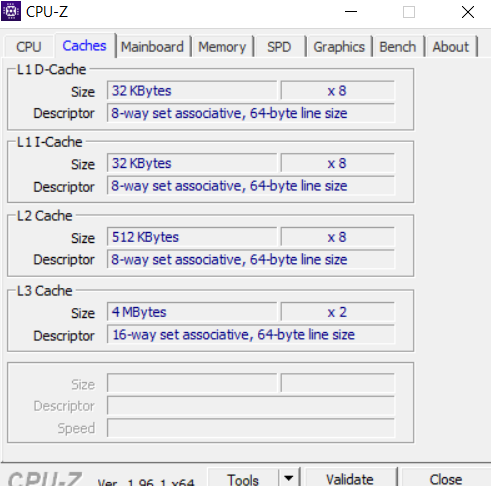
En este apartado, se muestran las características del procesador de un ordenador portátil Lenovo. Se especifican:

* La **velocidad** o frecuencia: 1097.77 MHz.
* El **voltaje**: oscila entre 0.400 V y 0.700 V, no es un valor fijo.
* La **tecnología** (en nanómetros): 7 nm.



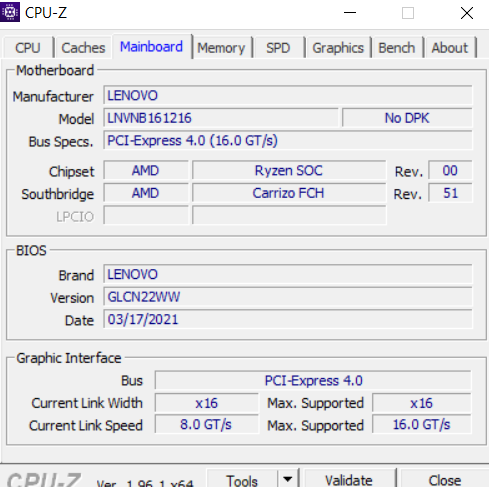
# CACHÉS

En este apartado, sólo se especifican los **tamaños** de los cachés del ordenador.



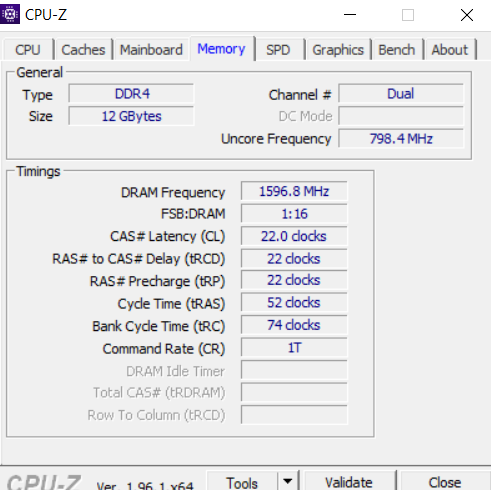
# PLACA BASE

En este apartado, tan sólo se especifica cómo es su **arquitectura**.



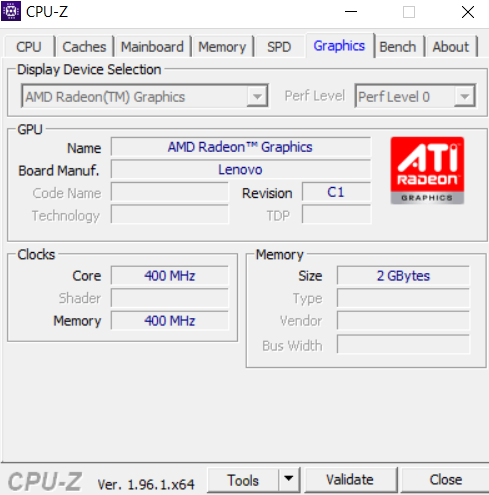
# MEMORIA

Aquí se especifican el **tipo**, el **tamaño** y la **velocidad** o frecuencia de la memoria del ordenador (en el apartado “general”).



# GPU

Por último, se especifica si la gráfica es **integrada** o **externa**, el **modelo** y la **memoria disponible**.



# WEBGRAFÍA

Para la realización de este ejercicio, se ha utilizado el programa **“CPU-Z”**, cuya versión empleada es la **1.96.1x64**.